

CLUB

BELGIAN CLUB KNOCKOUT 2021

OFFICIËLE REGELS

LEIDING

1. De inschrijving van de deelnemers start op maandag 14 juni 2021. Alle deelnemers dienen zich in te schrijven vóór zondag 27 juni 2021 - 12u00. Deelnemers registreren zich volgens aanwijzingen van de club. Er is een onbeperkt deelnemersveld beschikbaar. Bijgevolg zijn er 7 rondes nodig om de winnaar te bepalen, startend met 3 voorrondes van telkens 2 weken. Deelnemers worden via de WAMP App willekeurig aan elkaar gekoppeld en spelen drie 9-hole Match Play matches tegen een ander clublid.
2. Aan deze competitie is een deelname fee van 10 euro per speler verbonden. Elke speler gaat bij deelname akkoord om deze fee te betalen aan de club (WAMP zal vervolgens een factuur opstellen naar de club).
3. Het toernooi staat open voor alle clubleden met een handicap van 32 of beter. In fase 1 worden drie single 9-hole match-play matches gespeeld tegen een ander clublid. De beste 16 spelers na deze 3 voorrondes gaan vervolgens door naar een directe eliminatie format waarbij de winnaar van elke match doorgaat naar de volgende ronde. De verliezer valt af. Na 4 rondes (ronde van 16, kwartfinale, halve finale en finale) wordt de clubwinnaar gekroond (zondag 19 september 2021 – 23u59 ten laatste).
4. Om de Club Knockout te laten doorgaan binnen de club is een minimum inschrijving van 24 clubleden nodig. Hierbij is het belangrijk om een even aantal deelnemers te hebben (e.g. 30, 36, ...), aangezien een oneven getal technisch niet mogelijk is in de WAMP applicatie.
5. De competitie is toegankelijk voor spelers met een handicap van 32 of beter.
6. Spelers die lid zijn op meer dan één golfclub, dienen te kiezen bij welke club ze deelnemen aan de Club Knockout. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om zowel bij Club A als Club B aan de competitie deel te nemen. Indien deze regel genegeerd wordt, dan volgt er een diskwalificatie.
7. Deelnemers zijn verantwoordelijk voor het vastleggen van hun eigen tee times voor elke match. Contactgegevens van de tegenspeler zullen beschikbaar gemaakt worden via de

WAMP app. Zij moeten de onderstaande deadlines respecteren (zie nr. 8).

8. De drie voorrondes, de 'Round of 16' en de 'Round of 8' vinden telkens plaats binnen een periode van 2 weken. Voor de halve finale en finale is er telkens 1 week voorzien. Elke match dient gespeeld te zijn op de uiterste datum en tijd vermeld bij elke ronde. Dit betekent dat alle wedstrijden van de:

- 'Pre-Round 1' (start: 28 juni) dienen gespeeld te zijn vóór zondag 11 juli 2021 (23u59)
- 'Pre-Round 2' (start: 12 juli) dienen gespeeld te zijn vóór zondag 25 juli 2021 (23u59)
- 'Pre-Round 3' (start: 26 juli) dienen gespeeld te zijn vóór zondag 8 augustus 2021 (23u59)

Opmerking: 'Pre-Round 3' kan gespeeld worden voor 'Pre-Round 2), indien dit door beide spelers wordt geaccepteerd. Bij discussie, gelden telkens bovenvermelde periodes van 2 weken.

- 'Round of 16' dienen gespeeld te zijn vóór zondag 22 augustus 2021 (23u59)
- 'Round of 8' (kwartfinale) dienen gespeeld te zijn vóór zondag 5 september 2021 (23u59)
- 'Round of 4' (halve club finale) dienen gespeeld te zijn vóór zondag 12 september 2021 (23u59)
- 'Round of 2' (club finale) dienen gespeeld te zijn vóór zondag 19 september 2021 (23u59)

9. Zodra de match voltooid is of ten laatste vóór het einde van elke ronde, is de winnaar verplicht het resultaat van zijn/haar wedstrijd online te plaatsen via de WAMP App om door te gaan naar de volgende ronde. Dit is cruciaal zodat de WAMP App de wedstrijd kan beheren en de volgende ronde kan

aanmaken. Bij vragen of moeilijkheden wendt u zich tot uw clubsecretariaat of stuurt u een mail naar sophie@wearematchplay.com.

10. Indien u, om welke reden ook, uw tegenstander niet kan uitdagen, neem dan contact op met uw club captain of mail naar sophie@wearematchplay.com. Na overleg zullen deze instanties zich beraden over de uitkomst van de wedstrijd.

11. De match uitslagen worden automatisch bijgewerkt op de WAMP App en zijn beschikbaar op de BCKO-website.

SPELREGELS

12. Het is de verantwoordelijkheid van elke deelnemer om de R&A en lokale golfregels te kennen en te volgen.

13. Het spelen vanaf verschillende tees is toegestaan. De Playing Handicap wordt aangepast aan de tee die gespeeld wordt.

14. Het World Handicapping System (WHS) beveelt voor individueel match play 100% van het verschil tussen de Playing Handicaps aan. Dus, in een wedstrijd tussen twee spelers van Playing Handicap 12 en 20, geeft de 12-handicapper de 20-handicapper acht slagen. Deze worden gegeven op de holes met stroke index (lees: moeilijkheidsgraad) 1 t.e.m. 8, op basis van een 18-holes terrein.

Zie voorbeeld:

Vermits de match slechts over 9 holes gespeeld wordt, kunnen Speler A (Playing Handicap 12) en Speler B (Playing Handicap 20) zelf beslissen of ze de degens kruisen op de Front 9 of op de Back 9. Speler B zal bijgevolg dus enkel extra strokes krijgen op de holes die een stroke index lager of gelijk aan 8 hebben.

In het voorbeeld (zie laatste pagina) komt dit mooi uit op 4 strokes op de Front 9 en 4 strokes op de Back 9 (maar dit kan op bepaalde terreinen afwijken naar bv. 3 strokes op de Front 9 en 5 strokes op de Back 9).

De winnaar is de speler die netto () het meest aantal holes won op 9 holes. De match kan ook al eerder gewonnen worden doordat bijvoorbeeld Speler B de eerste 5 holes netto wint, dan is de stand 5&4, en kan Speler A onmogelijk de match nog winnen op de resterende 4 holes.*

() Netto slagen = totaal aantal gespeelde slagen (inclusief strafslagen) verminderd met aantal gekregen strokes*

15. Het uitlopen van een match heeft invloed op alle volgende matches. Daarom is verlenging van het wedstrijdschema onder geen beding toegestaan. Als een wedstrijd niet vóór de deadline van een directe eliminatie ronde voltooid is, kan een deelnemer ermee instemmen de wedstrijd verbeurd te verklaren (forfait). In het geval dat de deelnemers niet tot een akkoord komen, zal de club de uitslag bepalen op basis van het opgooien van een muntstuk. De deelnemer die zich bovenaan de wedstrijdtabel bevindt is kop, de deelnemer aan de onderkant is munt.
16. Indien een deelnemer niet in staat is om een match te spelen en opgeeft, gaat zijn tegenstander door naar de volgende ronde.
17. Indien een deelnemer 5 tot 15 minuten te laat is op zijn tee time, worden er 2 strafslagen geteld. Is een deelnemer meer dan 15 min te laat of komt hij/zij niet opdagen dan volgt er een diskwalificatie.
18. Een officiële ronde telt 9 holes. Stopzetting van de wedstrijd, wegens slecht weer of een andere reden, moet echter wederzijds en goed doordacht zijn. Indien de wedstrijd niet kan worden hervat, binnen een onderling overeengekomen tijd op die dag, of niet kan gespeeld worden vóór de deadline van de ronde, zal de deelnemer met de laatste tussenstand winnen.
19. Tijdens de voorrondes verloopt de puntenverdeling en regels als volgt:
 1. Win: 2 - Square: 1 - Verlies: 0
 2. Bij gelijk stand, worden de spelers geransocht op basis van hun eindscores in de Match Plays. Dus spelers met de meeste UPS gaan door.
 3. Als er vervolgens nog steeds een gelijke stand is, wordt er een 'coinflip' gedaan door het WAMP systeem.
20. Tijdens de 'Round of 16', de kwartfinale, halve finale en club finale gelden de volgende regels:

In geval van gelijkspel na 9 holes, wordt de match doorgespeeld in Sudden Death format, de eerste speler die een hole wint, wint de match. De winnaar geeft de finale score '1 UP' door in de App (zonder de details in de kaart in te vullen). Het spelen vanaf verschillende tees is toegestaan indien beide deelnemers daarmee akkoord gaan. De playing handicap wordt aangepast aan de tee die gespeeld wordt.

